

Référence	Draftsight – Mise à jour Avril 2020
Durée	50 heures
Pédagogie	<ul style="list-style-type: none"> – Alternance théorie/pratique – Utilisation de cas concrets – Temps d'échange – Séance de questions/réponses
Public Visé	Tout public
Animateur / Formateur	Aurélian BELLOU-BOUSSELAIRE Christophe Rouyer
Prérequis	– Utilisation de Microsoft Windows
Lieu	Dans nos locaux, sur site ou en FOAD

1 Objectifs / Finalités

- Maîtriser les fonctionnalités du logiciel Draftsight
- Maîtriser le dessin 3D et la modélisation

2 Thématiques

Techniques de perspective

- Notions de base de la perspective
- Dessin des objets, volumes, pièces et espaces

L'interface Draftsight

- L'interface graphique
- Les menus et les barres d'outils
- Les palettes
- Les fenêtres
- Les outils de déplacement

Les fonctionnalités de dessin et de modélisation

- Les principes et les méthodes du dessin 3D sur logiciel
- Les 3 dimensions, la règle des trois doigts
- Les coordonnées dans l'espace

- Les sélections dans Draftsight
- Les objets et les accroches sur les objets
- Création et modification des objets
- Les outils de propriétés des objets
- Les outils de mesure de distance, de surface et de volume

La structure du dessin

- Les cotes, les structures et les notes
- Les styles, les lignes de repères
- Le remplissage des objets

La structure du dessin

- L'utilisation de références externes et d'images
- Les cartouches
- La gestion des calques
- Les bibliothèques

Communiquer et utiliser la modélisation dans un projet

- Mise en page de document pour utilisation dans un projet
- Impression papier / Impression pour le Web / Impression 3D
- Gestion de l'impression haute résolution
- Gestion des échelles et des tracés
- Gestion de projet et des échanges de données.

3

Evaluations

- Evaluations théoriques et pratiques après chaque module avec reprise si nécessaire des éléments non acquis
- Evaluation par conception de projet en fin de stage.