

Référence	DevIntdesign - Mise à jour 11/2023
Durée	636 heures
Pédagogie	 Alternance théorie/pratique
	 Vidéoprojection des étapes
	 Applications à des cas concrets
	 Création de projets réels
	 Formation « Les mains dans le code »
Public Visé	Tout public
Animateur / Formateur	Aurélian BELLOU-BOUSSELAIRE
	Samuel RENAUD
	Térence Hervin
Prérequis	 Maîtrise de Windows ou MacOS
	 Maîtrise des navigateurs Internet
	 Connaissances de base en design
Lieu	Dans nos locaux, sur site ou en FOAD
Formation éligible au CPF	Oui: Code CPF RS6166

1 Objectifs / Finalités

- Mener à bien une mission à compétences complètes au sein d'un service Internet ou d'une agence web
- Conduire un projet Internet : analyse et mise en place d'un cahier des charges planification des actions gestion des moyens
- Effectuer l'ensemble des opérations de création et de maintenance d'un site Internet: propositions de chartes graphiques – développement – débogage – support
- Rédiger des supports professionnels d'utilisation : support d'utilisation support back-office
- Gérer un site: mise en place des supports d'e-marketing conformité au droit
- Conseiller: préconisation de pratiques mise en place d'outils de veille
- Maîtriser les langages Web : HTML, CSS, PHP, MySQL...
- Maîtriser les Frameworks Web : Bootstrap, angular.js, Symfony...
- Maîtriser les techniques de référencement

2 Thématiques

Séquence 1 : Les languages HTML 5 / CSS3





- Utilisation d'un environnement de développement et de test
- Séparation sémantique / mise en forme
- Grammaire et balises HTML5 et CSS3, création de documents normalisés
- Vue générale de l'ensemble des balises HTML5
- Adaptation des pages et de la sémantique aux moteurs de recherche
- Utilisation des classes et des ID, optimisation des liens HTML/CSS
- Utilisation des tableaux, formulaires, box et positionnement du contenu en CSS
- Validation du code et choix des balises utilisables en fonction des navigateurs
- Débuggage
- Maîtrise du responsive Design et des sites adaptatifs
- Mise en ligne et utilisation d'un client FTP
- Création de thèmes à partir de feuilles de style CSS et d'animations graphiques CSS
- Création d'une Langing Page en HTML et CSS

Séquence 2 : Le language PHP

- Language PHP et sites dynamiques
- Les fonctions utiles et la syntaxe du PHP
- Différences et choix entre PHP et Javascript
- Manipulation des variables, des opérateurs arithmétiques
- Maîtrise du booléen
- Execution de code conditionnel
- Utilisation des boucles et execution de code répétitif
- Echappements HTML
- Formulaires, données, bases de données, SQL
- Création de fonctions et utilisation des librairies
- Sécurité et de protection des données
- Lien entre HTML et PHP
- Inclusions PHP / HTML / CSS
- Organisation du code et optimisation des ressources
- Communication Querystring
- Programmation PHP orientée objet (Classes, méthodes, génératrices...)
- Gestion des erreurs en programmation objet, exceptions
- Programmation Python

Séquence 3 : Utilisation de CMS (Gestionnaires de contenu)

- Vue d'ensemble des principaux CMS du marché
- Installation, mise en place





- Front-office, back-office
- Gestion du CMS, des contenus, des utilisateurs et des droits.
- Création d'une charte graphique, gestion des contraintes techniques et graphiques
- Gestion de la sécurité
- Gestion du référencement

Séquence 4 : Boutiques en ligne

- Choix d'un CMS adapté
- Spécificités d'une boutique par rapport à un CMS classique
- Gestion des niveaux de back-office, stocks, produits...
- Rédaction de supports pour les utilisateurs et gestionnaires non informaticiens
- Gestion du référencement spécifique à une boutique
- Optimisation du code et gestion de la sécurité

Séquence 5 : Relation entre le client et le développeur

- Conseils et préconisations de pratiques et d'outils
- Préconisations de sécurité
- Mise en place d'un cahier des charges et définition exacte des besoins
- Gestion du temps et des moyens
- Préconisations de conformité au droit

Séquence 6 : Référencement et réseaux sociaux

- Gestion des priorités de référencement
- Adaptation des pages, du code et des méthodes utilisées pour favoriser le référencement
- Création de liens avec les réseaux sociaux et préconisations pour faciliter ces liens
- Référencement naturel / référencement payant
- Préparation de la certification Google Digital Active

Séquence 7 : Les frameworks

- Les principaux frameworks CSS (Bootstrap, ...)
- Les principaux frameworks Javascript (Angular.js, JQuery...)
- Les principaux frameworks CMS (Symfony, PRADO)
- Utilisation de Ajax, communication entre Javascript et PHP via les requêtes HTTP

Séquence 8 : Bases de l' imagerie numérique

Définition, résolution d'une image





- Colorimétrie
- Formats de fichiers
- Images bitmap et vectorielles
- Contraintes et fonctionnalités liées à la création d'images pour un site Internet
- Contraintes et fonctionnalités liées à la création d'images pour une sortie « print »
- Les modes colorimétriques : RVB, TSL, CMJN, Pantone

Séquence 9 : L' Interface de Adobe Photoshop

- Configurer et sauvegarder son espace de travail
- Utiliser les palettes d'outils
- L' espace de travail
- Les modes d'affichage
- Le zoom
- L' outil panoramique

Séquence 10 : Les calques

- Créer des calques
- Gérer les calques
- Utiliser les calques spéciaux (arrière-plan, réglages, remplissage...)
- Utiliser la duplication, le groupement et la fusion de calques
- Utiliser les masques
- Les formats de fichiers
- Enregistrer pour retoucher ultérieurement, pour le Web ou le « Print »
- Imprimer à partir de Photoshop

Séquence 11 : Le déplacement et la sélection

- Les modes de sélection de base
- Le lasso et la baguette magique
- Les outils de transformation et de déplacement

Séquence 12 : Retouche photo

- Utiliser les histogrammes
- Régler les niveaux, le contraste et la luminosité
- Régler la balance des couleurs
- Utiliser les outils de retouche et de correction d'image
- L' outil pipette
- Le pot de peinture





Créer des dégradés et appliquer des effets

Séquence 13 : Réalisation de projets

- Réalisation de projets en lien avec l'entreprise, la carrière professionnelle ou personnelle du stagiaire.
- Utilisation de Git, création de versioning

3 Evaluations

- Evaluations pratiques par réalisation de projets complets après chaque séquence avec si besoin reprise des savoir-faire non acquis
- Evaluation pratique en fin de stage : Réalisation de projets de A à Z
- Certification ENI

